XVI TORNEO FUTBOL-7

KIROLKIDE ERRENTERIA

2018ko iraila / 2019ko Ekaina

Septiembre 2018 / Junio 2019

C.I.F. P-2007200-E • Galtzaraborda Kiroldegia • Tfnoa: 943 449691 - Fax 943 449693 • 20100 Errenteria (Gipuzkoa) • kirolak@errenteria.eus

F-7KO ARAUTEGIA

REGLAMENTO F-7

2018 – 2019

2018 - 2019

I ATALA

JOKATZE ARAUAK

CAPITULO I

REGLAS DE JUEGO

II ATALA

ARAU OROKORRAK

CAPITULO II

NORMAS GENERALES

III ATALA

LEHIAKETAREN NONDIK NORAKOAK

CAPITULO III

SISTEMA DE COMPETICIÓN

IV ATALA

SARIAK

CAPITULO IV

PREMIOS

V ATALA

ISUNAK

CAPITULO V

SANCIONES

I ATALA / JOKATZE ARAUAK

1- Futbol Zelaia.

• Beraun eta Fanderiako belar artifizialeko futbol zelaietan jokatuko dira partiduak, Errenterian.

2- Baloia.

• 5 zenbakikoa izango da. Talde bakoitzak partidua hasi baino lehen gutxienez baloi bat ekarri beharko du partidua jokatu ahal izateko eta egoera onean egon beharko du.

3- Jokalari kopurua.

• Talde bakoitzak gehienez 25 jokalariren izena eman ahal izango du txapelketarako. Denek partidu guztietan jokatu ahal izango dute.

• Partiduetan, 7 jokalari egongo dira guztira (6 eta atezaina). Nahi adina aldaketa egin ahal izango dira.

• Berandu iristen diren jokalariek ere jokatu ahal izango dute (baita ere 2. zatian iritsitakoak).

• 5 jokalari baino gutxiago baldin badaude; (gehienez 10 minutu itxarongo da), bai lesioak izan direlako edo zelaitik bota egin dituztelako… partida bertan behera geldituko da eta talde honi partidua galdutzat emango zaio 3 eta 0. Momentu horretaraino izandako isunak kontutan hartuko dira, baina golak ez eta 20 euroko isuna ipiniko da (berdin jokatuko da talde baten erruagatik partida bat bertan behera gelditzen den kasuetan).

• Jokalarietako batek derrigor atezaina izan behar du. Postu hau alda daiteke, beti ere, aurretik arbitroari esaten baldin bazaio, jokua geldi badago eta arropak aldatzen badituzte.

• Ordezkatzeak: Ordezkatzera sartzen den jokalariak zelaiaren erdialdetik sartu behar du, eta ordezkatuak leku beretik zelaia utzi ondoren.

CAPÍTULO I / REGLAS DE JUEGO

1- El Terreno de Juego.

• Se jugará en los campos de fútbol de hierba artificial de Beraun y Fandería, en la localidad de Errenteria.

2- El Balón.

• Será del número 5. Cada equipo presentará como mínimo un balón antes del inicio de cada partido. Deberá estar “hinchado” y en condiciones de jugar.

3- Número de Jugadores.

• Cada equipo podrá inscribir un máximo de 25 jugadores para participar en el Torneo. Todos ellos podrán jugar en todos los partidos.

• Participarán un total de 7 jugadores en el terreno de juego (6 y el portero). Se podrán realizar todos los cambios que se deseen.

• Los jugadores que lleguen tarde, podrán incorporarse al partido (incluso en la 2ª parte).

• Con menos de 5 jugadores en un equipo, (se esperarán 10 minutos como máximo), bien por expulsiones, bien por lesiones... el partido se suspenderá, dándole el partido por perdido a este equipo por el resultado de 3 goles a cero. Se anotarán las sanciones producidas, pero los goles no se tendrán en cuenta y se impondrá una sanción de 20 €. (se procederá igual en los casos de suspensión del encuentro por causas achacables a un equipo).

• Uno de los jugadores deberá ser portero. Se pueden cambiar el puesto durante el partido, avisando previamente al árbitro, con el juego parado y cambiándose el equipamiento.

• Sustituciones: El jugador sustituto debe entrar por el medio del campo y siempre después de que lo hubiese abandonado el jugador sustituido por el mismo sitio.

4- Jokalarien janzkera.

• Talde bateko jokalari guztiek arropa berdina eramango dute (kamiseta eta galtzak). Kamisetek zenbakia izango dute. Ez dira onartuko belarritakoak, lepokoak, kateak, eskuturrekoak (metalezkoak, gomazkoak edo harizkoak), eta eraztunak.

5- Partiduaren iraupena.

• Partidu bakoitzak 25 minutuko bi denbora izango ditu, 5 minutuko atsedenarekin eta hau moztu ahal izango da atzerapenengatik.

• Ordutegiak oso zuhur jarraituko dira. Hasteko ordutik 10 minutu igaro ondoren, talderen bat gutxienez 5 jokalarirekin partidua hasteko prest ez badago, partidua bertan behera utziko da.

6- Jokoz kanpo.

• Ez dago “jokoz kanpo”-rik.

7- Jaurtiketa Zuzenak.

• Falta guztiak jaurtiketa zuzenak izango dira.

• “Plancha” eta antzeko faltak (normalean zuzenean jaurtitzen ez direnak) area barruan ematen direnean, penalty adierazten ez bada, areako marratik jaurtiko da, zuzenean, eta jaurti behar duen taldeak aukeratuko du marraren zein puntutan jarri.

• Faltak ateratzen utzi egin behar da, gutxienez 1,5 metrotara kokatuaz. Jokalariak tarte hori ez badu errespetatzen txartel horia jaso dezake.

• Barrera, jaurtitzaileak eskatzen badu, 6 metrotara jarriko da eta arbitroak txanda ematera itxaron behar da jaurtiketa egiteko.

• Atezainak ezin izango du baloia eskuekin hartu bere taldekoek oinarekin ematen diotenean edo alboko sakea ateratzen dutenean. Kasu hauetan falta areako marratik jaurtiko da, eta jaurti behar duen taldeak aukeratuko du marraren zein puntutan jarri.

4- Indumentaria de los Jugadores.

• Todos los jugadores del equipo llevarán el mismo equipamiento (camiseta y pantalón). Además las camisetas estarán numeradas. No se permitirán collares, cadenas, pulseras (metálicas, de goma, de hilo etc), anillos o sortijas.

5- Duración del Partido.

• Cada partido comprenderá dos tiempos de 25 minutos con un descanso de 5 minutos, que podrá ser reducido en caso de retrasos.

• Los horarios se llevarán con estricta puntualidad. Transcurridos 10 minutos, si alguno de los equipos no estuviera preparado para dar comienzo al partido con 5 jugadores como mínimo, se suspenderá.

6- Fuera de Juego.

• No existe el “fuera de juego”.

7- Tiros Libres.

• Todas las faltas se ejecutarán de manera libre directa.

• Las “planchas” y faltas similares (indirectas) que se produzcan dentro del área y que no se consideren penalty, se lanzarán desde la raya del área, de forma directa, siendo el equipo beneficiado el que coloque el balón donde estime oportuno.

• En las faltas se debe dejar sacar, situándose por lo menos, a 1´5 metros. Si el jugador no respeta esta distancia podrá ser amonestado.

• La barrera, siempre que la pida el jugador que ejecuta la falta, se situará a 6 metros, esperando el permiso del árbitro para lanzarla.

• El portero no podrá coger con las manos el balón cedido por sus compañeros en los saques de banda ni en las cesiones hechas con el pie. En estos casos, la falta se lanzará desde la raya del área, siendo el equipo beneficiado el que coloque el balón

donde estime oportuno.

8- Penalty-a.

• Baloia bederatzi metrotara jarriko da.

9- Ateko sakeak.

• Ateko sake guztiak eskuz egingo dira. “Botepronto”a ezingo da erabili. Atezainak baloia lurrera askatzen badu, oinarekin EZINGO DU jokatu, ezta ondoren eskuekin berriz jaso ere. Kasu hauetan, beste ekipoak falta jaurtiko du area handiko marrako edozein puntutatik.

10- Baloiaren bila.

• Partidua hastean baloia jokoan jartzen duen taldeak jaso beharko ditu lehenengo zatian, eta bigarrenean berriz alderantziz. Instalaziotik kanpo ateratzen diren baloiak, nagusiak berak jaso beharko ditu.

11- Botikina.

• Talde bakoitzak bere botikina eraman beharko du.

12- Arbitroa.

• Arbitroak partidua ondo eramateko beharrezko erabakiak hartzeko aukera izango du.

8- Penalty.

• El balón se colocará a nueve metros.

9- Saque de meta.

• Todos los saques del portero se efectuarán con la mano. No se permite el “bote pronto”. Si el portero suelta el balón al suelo NO podrá jugarlo con el pie ni con las manos. En estos casos, el equipo contrario sacará una falta desde un punto de la línea del área grande.

10- Recogida de los balones.

• El equipo que comience sacando, será el encargado de recoger los balones durante el 1º tiempo (en el 2º lo hará el otro equipo). Los balones que salgan fuera de la instalación, los recogerán los mismos dueños del balón.

11- Botiquín.

• Cada equipo deberá llevar su botiquín.

12- Árbitro.

• El árbitro tomará las decisiones que estime oportunas para el desarrollo de los partidos.

II ATALA / ARAU OROKORRAK

1.- KIROLKIDE ERRENTERIAKO FUTBOL-7ko TXAPELKETA hasi aurretik, talde bakoitzak antolatzaileei izen-emate fitxa bidali beharko die. Bertan jokalarien izenak agertu behar dituzte eta fitxarekin batera jokalari bakoitzaren NANren fotokopia igorri beharko dute. Aipatu zerrendan agertzen ez den jokalariak ezin izango du txapelketan parte hartu. Talde guztiek ordezkari bana izendatuko dute (jokalariren bat nahiz beste norbait) antolatzaileekin harremanetan jartzeko. Arduradun honek zera ekarri beharko du: korreo elektroniko helbide bat, telefono mugikor zenbaki bat eta finko bat. Antolatzaileekin harremana arduradun honek bakarrik izango du.

2.- Futbol zelaian bakarrik jokalari eta arduradunak egongo dira. Beste guztiak (jarraitzaileak, isuna jasotako jokalariak...) armailetan egongo dira derrigorrez.

3.- Taldeko, gehienez 20 jokalarik eman ahal izango dute izena. Altak eta bajak 1, 10 eta 19. jardunaldietan soilik onartuko dira, hau da, fase bakoitza hasi aurretik. **Jokalari bakoitzak kamisetako zenbakia txapelketako fase bakoitzean mantenduko du.**

4.- Futbol zelaian debekatua dago erretzea, jatea, edo edari alkoholdunak eramatea. Taldeen ardura izango da ordezkoen eremua garbi uztea.

5.- Puntuaketa: 3 puntu irabazitako partidu bakoitzeko; puntu 1 berdinketa izanez gero; eta 0 puntu galdutako partidu bakoitzeko. Berdinketa izanez gero honako hauek hartuko dira kontuan: a) haien arteko emaitzak, b) sartu eta jasotako golen aldea c) aldeko golak d) kontrako golak e) berdinketak jarraituko balu zozketa egingo da.

6.- Talde guztiek kapitaina izendatuko dute partidua hasi aurretik (brazaletea derrigorrez eraman beharko du) eta bera izango da epailearekin hitz

CAPITULO II / NORMAS GENERALES

1.- Antes del inicio del **TORNEO FUTBOL 7 KIROLKIDE ERRENTERIA**, cada equipo participante deberá entregar a la organización la ficha de inscripción con la relación de todos los jugadores inscritos y fotocopia de su D.N.I. Todo jugador que no esté en esta relación no podrá participar. Todos los equipos nombrarán un responsable (bien sea jugador o no) ante la organización que facilitará: una cuenta de correo electrónico, un número de teléfono móvil y uno fijo. Las comunicaciones ante la organización se realizarán exclusivamente por medio de esta persona responsable.

2.- En el terreno de juego solamente se permitirá la presencia de los jugadores y del responsable del equipo. Todos los demás (seguidores, jugadores sancionados, etc.) deberán estar obligatoriamente en las gradas.

3.- Se podrán inscribir un máximo de 20 jugadores por equipo. Solamente se permitirán altas y bajas en las jornadas 1, 10 y 19, es decir, al comienzo de cada fase. **Cada jugador mantendrá su número de camiseta durante el transcurso de cada fase**.

4.- No se permitirá dentro del terreno de juego fumar, comer o llevar bebidas alcohólicas. Los equipos dejarán limpia la zona de suplentes.

5.- El sistema de puntuación será de 3 puntos por partido ganado, 1 empatado y 0 perdido. Desempates: a) resultado entre ellos. b) diferencia de goles c) goles a favor d) goles encajados e) en caso de continuar el empate, sorteo.

6.- Todos los equipos designarán un capitán antes del comienzo del partido (que llevará obligatoriamente el brazalete) y será el único

egingo duen bakarra.

7.- Tako aldagarriak dituzten botak erabiltzea debekatua dago (aluminioa, plastikoa,...). Gomendagarria da gomazko takoak, edo belar artifizialeko zelaietan erabili ohi direnak, erabiltzea.

8.- Errenteriako Udalak ez du erantzukizunik hartzen txapelketan zehar gerta litezkeen gaixotasun, lesio edo lapurreta edo antzekoen aurrean. Antolatzaileek erantzukizun zibileko asegurua egina dute.

9.- Jokalari orok mediku asegurua eduki beharko du. Errenteriako Udalak txapelketa hasi aurretik jokalariek azterketa medikua egin dezaten gomendatzen du.

10.- Talderen bat partidura ez balitz azalduko agertutako taldea izango da irabazle 3 eta 0eko emaitzarekin. Aurkezten ez den taldeari sailkapeneko 3 puntu kenduko zaizkio eta 30 €ko isuna jarriko zaio. Bi taldeak ez balira agertuko partidua jokatutzat emango da eta 0 eta 0eko emaitza jarriko zaio, gainera taldeei 3na puntu kendu eta 30 €ko isuna jarriko zaie. Talderen bat hirutan ez balitz agertuko txapelketatik bota egingo da eta emaitza guztiak baliogabetu egingo zaizkio fase horretan.

11.- Txapelketa egingo den instalazioetan gertatutako edozein kalteren erantzukizun osoa egin duen pertsonak izango du.

12.- Errenteriako Udalak bere gain hartzen du txapelketaren jarduna larriki oztopatzen duen edozein talde edo jokalari bertatik botatzeko eskubidea.

13.- **Partiduen eguna eta ordua**: Partidu guztiak igande goizetan, txapelketa hasi baino lehen argitaratuko den egitarauan jartzen duenaren arabera, jokatuko dira. Zelaiak, goizeko 8,30etan irekiko dira. (baliteke partidu batzuk igande

interlocutor entre los jugadores y el árbitro.

7.- Queda prohibido el uso de botas con tacos recambiables (aluminio, plástico,...). Se recomienda el calzado con tacos de goma o el de uso habitual para este tipo de campos de hierba artificial.

8.- El Ayuntamiento de Errenteria no se hace responsable de lesiones, enfermedades o robos producidos durante el desarrollo del campeonato. La organización cuenta con un seguro de responsabilidad civil.

9.- Todos los jugadores deberán estar en posesión de un seguro médico. El Ayuntamiento de Errenteria recomienda a los participantes que, con carácter previo a la celebración del torneo, se realicen un reconocimiento médico.

10.- En caso de incomparecencia de un equipo, se le dará ganador al equipo presentado por 3 goles a cero. Al equipo no presentado se le descontarán 3 puntos de la clasificación, además de sanción económica de 30 €. En caso de incomparecencia de los dos equipos, se dará por jugado el partido con el resultado de empate a cero goles, descuento de 3 puntos a cada equipo y sanción económica de 30 €. En caso de que un equipo acumule tres incomparecencias, será expulsado del torneo y se anularán todos sus resultados de esa fase.

11.- Cualquier desperfecto ocasionado en las instalaciones de la competición será responsabilidad, a todos los efectos, de la persona causante.

12.- El Ayuntamiento de Errenteria se reserva el derecho de admisión y el derecho de excluir de la competición a cualquier equipo o jugador que infrinja o altere gravemente el desarrollo de la misma.

13.- Día y hora de los encuentros: todos los partidos se jugarán los domingos por la mañana, conforme al calendario que se publicará antes del inicio del Torneo. Los terrenos de juego se abrirán a las 8,30 h. de la mañana. (excepcionalmente se

arratsaldetan jokatzea).

14.- Aldagela bakoitza, 2 edo 3 taldek erabiliko dute.

15.- PARTIDUAK EZINGO DIRA ATZERATU, ETA ORDUTEGIRIK ERE EZ DA ALDATUKO.

Talderen batek partiduren bat jokatu ezingo balu, antolatzaileei 7 eguneko aurrerapenez adierazi beharko zaie, 30 €ko isuna ekiditearren. Partidua galdutzat emango zaio (3 – 0ko emaitzarekin) eta 3 puntu gutxiagotu zaizkio sailkapenean. Ez aurkeztea bezala izango da.

16.- KIROLKIDE ERRENTERIA FUTBOL-7KO TXAPELKETAN parte hartzen duten talde guztiek onartzen dute araudi hau eta bere agindupean jartzen dira.

17.- Araudi honetan aurreikusten ez den edozein gorabehera Batzorde Antolatzaileak erabakiko du. Batzorde Antolatzailearen erabakiak apelaezinak dira.

18.- Alegazioak aurkeztu nahi izanez gero, horiek **TALDEAREN ARDURADUNAK** izenpetutako idatzi batean bidaliko dira, eta partidua jokatu ondorengo lehenengo astearteko eguerdiko 12:00ak baino lehen, Errenteriako Udaleko Kiroletako Azpisailera (Udal Kiroldegia. Galtzarabordako Ubidea z/g. Errenteria. Posta elektronikoa: kirolak@errenteria.eus). Alegazioen erantzuna Txapelketaren Batzorde Antolatzaileak emango du. Honen erabakiak apelaezinak izango dira.

19.- Partidu bukaeran arduradunak akta sinatu beharko du, oniritzia emanez emaitza eta partiduko egoera guztiei. **Arlo honetan ez da geroko erreklamaziorik onartuko goleatzaileei, isunei … dagokionez.**

podrán programar partidos los domingos por la tarde).

14.- Cada vestuario estará compartido por 2 ó 3 equipos.

15.- NO SE PERMITIRÁN APLAZAMIENTOS DE PARTIDOS NI CAMBIOS HORARIOS.

En el caso de que algún equipo no pueda asistir a un partido, deberá comunicárselo a la organización con 7 días de antelación, para evitar la sanción de 30 €. Se le dará el partido por perdido (3 – 0) y se le descontarán 3 puntos en la clasificación, además de tener carácter de incomparecencia.

16.- Todos los equipos participantes en el TORNEO FUTBOL-7 KIROLKIDE ERRENTERIA aceptan este reglamento y se someten al mismo.

17.- Cualquier incidencia no prevista en este reglamento será resuelta por el Comité Organizador. Las decisiones del Comité Organizador serán inapelables.

18.- En caso de querer presentar alegaciones, las mismas se enviarán, mediante escrito firmado por el **RESPONSABLE DEL EQUIPO** y antes de las 12 horas del martes siguiente a la fecha de la celebración del partido, a la Subárea de Deportes del Ayuntamiento de Errenteria (Polideportivo Municipal. Vagüada Galtzaraborda s/n. Errenteria. Correo electrónico: kirolak@errenteria.eus). Las alegaciones serán resueltas por el Comité Organizador del Torneo. Sus decisiones serán inapelables.

19.- Una vez finalizado el partido, el responsable o persona asignada por el equipo firmará un acta dando la conformidad al resultado e incidencias del partido. **No se permitirán reclamaciones posteriores acerca de los goleadores, sanciones** …

III ATALA / LEHIAKETAREN NONDIK NORAKOAK

1.- Talde kopurua: 50

2.- Partidu kopurua: Talde bakoitzak 27 partidu jokatuko ditu. Talde guztiek astero partidu bat jokatuko dute.

3.- Multzoak: 10 taldeko 5 multzo: 1. maila, 2.a (A eta B multzoak) eta 3.a (A eta B multzoak).

4.- Lehenengo fasea: Denek denen aurka multzo bakoitzean. Taldeko 9 partida.

1. maila: azken 3 sailkatuak, 2.mailara.

2. maila: Multzo bakoitzeko Txapelduna, eta 2. hoberena 1. Mailara. (Irizpideak: aldeko puntuak, gol gutxien jasotakoa, gol gehien sartutakoa, kiroltasuna eta zozketa). Multzo bakoitzeko azken 3ak, 3. Mailara jaitsiko dira.

3. maila: multzo bakoitzeko 3 lehenak, 2. Mailara igoko dira.

5.- Bigarren fasea: 1. fasea bezalakoa.

6.- Hirugarren fasea: 1. fasea bezalakoa.

HURRENGO DENBORALDIA

Denboraldia bukatu aurretik, jokatzen jarraitu nahi duen taldeak, bere aukera mantentzeko, aurre izenematea egin beharko du maiatzean, 300 €ko diru-sarrera eginez Errenteriako Udaleko Kiroletako Azpisailaren kontu korrontean. Betetzen ez duen taldea txapelketatik kanporatuko da. Ondoren izenematea bertan behera gelditzen bada, diru kopuru hau ez da itzuliko.

CAPITULO III / SISTEMA DE COMPETICIÓN

1.- Número de equipos: 50

2.- Número de Partidos: 27 partidos por equipo. Todos los equipos jugarán un partido semanalmente.

3.- Grupos: 5 grupos de 10 equipos: 1ª división, 2ª división (grupo A y B) y 3ª división (grupo A y B).

4.- Primera fase: Se jugará a una vuelta, 9 partidos por equipo.

1ª división: los 3 últimos bajarán a 2ª.

2ª división: subirán a 1ª división el campeón de cada grupo y el mejor 2º (criterio: puntos a favor, goles encajados, goles a favor, deportividad y sorteo). Los 3 últimos de cada grupo bajarán a tercera división.

3ª división: los 3 primeros de cada grupo subirán a 2ª.

5.- Segunda fase: igual que la 1ª fase.

6.- Tercera fase: igual que la 1ª fase.

SIGUIENTE TEMPORADA

Antes de terminar la temporada, el equipo que desee continuar, para reservar la plaza deberá hacer una pre-inscripción en el mes de mayo, abonando 300€ en la cuenta de la Subárea de Deportes del Ayuntamiento de Errenteria. El equipo que no cumpla este requisito será dado de baja. En el caso de no confirmar posteriormente la inscripción no se devolverá este importe.

IV ATALA / SARIAK

1.- Sari ekonomikoak.

Denboraldia amaitzean banatuko dira.

✔200.-€ eta garaikurra 1.mailako lehenarentzat fase bakoitzean.

✔150.-€ 1. Mailako Txapeldunordearentzat fase bakoitzean.

2.- Kiroltasunari Saria.

Garaikurra fase bakoitzean kiroltasun handiagoz aritzen den taldearentzat. Isun ekonomiko gutxien jasotako taldeak eramango du, partidu guztietara aurkeztuz gero.

3.- Garaikurra, "Pitxitxia" lortzen dutenentzat.

Maila bakoitzean, fase bakoitzeko goleatzaile hoberenak jasoko du. Berdinketak badira jokalariaren isunak hartuko dira kontutan eta ondoren taldearenak.

4.- Garaikurra, gol gutxien jasotako taldeentzat.

Maila eta fase bakoitzean gol gutxien jasotako taldeari emango zaio. Berdinketetan, taldearen isunak hartuko dira kontutan.

CAPITULO IV / PREMIOS

1.- Premios económicos.

Se entregarán al finalizar la temporada.

✔200.-€ y trofeo para el campeón de 1ª división en cada fase.

✔150.-€ para el subcampeón de 1ª división en cada fase.

2.- Trofeo a la deportividad.

Trofeo para el equipo más deportivo de cada fase. Lo ganará el equipo que, habiendo jugado todos sus partidos, menos sanciones económicas haya recibido.

3.- Trofeo "Pichichi".

Se entregará al máximo realizador de cada división en cada fase. En caso de igualdad se tendrán en cuenta las sanciones individuales y después las del equipo.

4.- Trofeo para los equipos menos goleados.

Se entregará al equipo menos goleado de cada división en cada fase, y en los casos de igualdad decidirá la deportividad.

V ATALA / ISUNAK

1.- Izenemate orrian apuntatu gabe jokalariren batek talderen batekin jokatuko balu, jokalari horren taldeak **150 €**rainoko isuna jasoko luke eta sailkapenean 10 puntu gutxiagotu. Partida 3-0 emaitzaz galduta emango zaie eta jokalariak **10 partidatako isuna jasoko du.**

Gauza bera gertatuko da partidua jokatu gabe zigortua dagoen jokalari batek, beste zenbaki batekin jokatzen badu, edota antzeko trikimailuetan badabil.

2.- Jokalari eta taldeek eraman beharko dute isunen ardura hau (alegia, zenbat txartel hori dituen bakoitzak...). Informazioa txapelketaren web-orrian ikusi ahal izango da eta ofizialtzat emango da futbol zelaietako tabloietan ipiniko dena partiduak hasi aurretik.

3.- Edozergatik ez balego, zelaiko arduradunari eskatu ahal izango zaio informazio guztia.

4.- Isunen zerrenda.

✗ Txartel horia: 2 €ko isuna

✗ Txartel gorri zuzena: 5 € eta partidu bat (edo gehiago, larritasunaren arabera).

✗ 3 txartel hori fase eta jokalariko: Partidu bateko zigorra.

Fase batetik bestera txartel horiak ez dira mantenduko. Txartel gorrien isunak eta 3. Txartel horia faseko azken jardunaldian jasotzen dutenek, isuna bete egin beharko dute.

✔Txartel gorria, 2 horirekin: 4 € eta partidu bateko zigorra.

✔Taldea jokatzera ez aurkeztea (5 jokalari baino gutxiago azaltzea partida jokatzera): 30 €ko isuna eta 3 puntu gutxiago. Hirugarrenean, futbol talde hau txapelketatik kaleratua izango da.

CAPITULO V / SANCIONES

1.- El hecho de que un jugador no inscrito en un determinado equipo juegue en él, motivará que el equipo infractor sea multado con hasta **150 €** y se le descuenten 10 puntos en la clasificación. Se le dará el partido por perdido (3-0) y el jugador será **sancionado con 10 partidos**.

Ocurrirá lo mismo en los casos de los equipos que permitan que algún jugador sancionado sin jugar, lo haga con otro número en la camiseta o engaños similares.

2.- Serán los propios equipos y jugadores los que lleven el control de sus sanciones (nº de tarjetas amarillas acumuladas...), que podrán consultar semanalmente en la página web del torneo y serán oficiales en los tablones de anuncios de los campos de juego justo antes del inicio de los partidos.

3.- En el caso de que no esté por cualquier circunstancia, se podrá consultar al responsable del campo.

4.- Relación de sanciones.

✗ Tarjeta amarilla: 2 € de sanción.

✗ Roja directa: 5 € euros y 1 partido de sanción (o más, según la gravedad).

✗ 3 tarjetas amarillas por fase y jugador: Un partido de sanción.

Las tarjetas amarillas no se acumulan de fase en fase. Las sanciones por tarjetas rojas o por acumular la 3ª amarilla en la última jornada de la fase sí tendrán que cumplir la sanción.

✔Roja, por dos amarillas: 4 euros y un partido de sanción.

✔Incomparecencias por partido (menos de 5 jugadores a la hora de comienzo): Se le restan 3 puntos y recibirán una sanción económica de 30 euros. En la tercera incomparecencia, expulsión del

torneo.

✔Partidan zehar 5 jokalari baino gutxiagorekin geratzea, 20 €.

✔7 jokalari soilik (arduradunik gabe): Talde honek ezin izango du baloien bila joan, eta ondorioz arazo asko sortzen direnez, taldeak 30 €ko isuna jasoko du.

✔Baloiak: 6 €ko isuna baloi bat gutxienez partidura egoera onean ez eramateagatik.

✔Kamiseta zenbakirik gabe: 5 €.

✔Kapitainaren besokorik ez: 5 €.

✔Botikinarik gabe jokatzeak: 5 €.

✔Belarritako, lepoko, kate, eskuturreko (metal, goma edo harizkoak), eta eraztunak janzteagatik: 5 €.

5.- Isunen ordainketa.

• 2. eta 3. faseko lehen jardunaldian, eta 3. faseko azken jardunaldia hasi aurretik, ordaindu beharko dira.

• Jokatu gabeko partidu isuna, hurrengo jardunaldian beteko da.

6.- Jokalari eta beraien taldeek, partida amaitu ondoren ere isuna jaso dezakete portaera txarra dela medio.

✔A lo largo del partido quedarse con menos de 5 jugadores, 20 €.

✔Solo 7 jugadores (sin responsable): Este equipo “no podrá” ir a recoger los balones, con el perjuicio que ello conlleva. Dicho equipo será sancionado con 30 €.

✔Balones: El equipo que no presente un balón en buenas condiciones será sancionado con 6 euros.

✔Las camisetas no numeradas: 5 €.

✔No llevar brazalete de capitán: 5 €.

✔No llevar botiquín: 5 €.

✔Llevar collares, cadenas, pulseras (metálicas, de goma, de hilo etc), anillos o sortijas: 5 €.

5.- Pago de las sanciones.

• Las sanciones se abonarán en la 1ª jornada de la 2ª y 3ª fase, y antes del inicio de la última jornada de la 3ª fase.

• El partido de sanción se cumplirá en la siguiente jornada.

6.- Los jugadores y sus equipos podrán ser sancionados una vez terminado el encuentro por conductas incorrectas.